



CERTIFICACION con VALIDEZ INTERNACIONAL

dgm Instituto  
Audiovisual

*Haz lo que imaginas*

**DIPLOMADO (250 hrs)**

**Gráfica, Ilustración y Web Design**  
(Photoshop, Illustrator, Flash, Dreamweaver, WordPress)



ESTAS SON ALGUNAS DE LAS EMPRESAS EN DONDE SE HA DICTADO ESTE CURSO

JAIME EYZAGUIRRE 9 - PISO 5 - FONO 226355931  
SANTIAGO - CHILE

METRO U.CATOLICA

dgm Instituto  
Audiovisual

## Diplomado en Gráfica, Ilustración y Web Design

MODALIDAD ONLINE  
Y PRESENCIAL



### OBJETIVOS

Diplomado modularizado que integra herramientas de diseño gráfico, creación y edición de imágenes, ilustración, diagramación y diseño flash-web.

Permitir a los alumno-as desarrollar proyectos gráficos destinados a las industrias de impresión, gráfica, publicidad, editorial, web y televisión

### OBJETIVOS MÓDULO 1 (PHOTOSHOP)

Descubrir la potencia de las herramientas de creación de elementos gráficos y sobre todo el proceso de retoque y edición de imágenes, como asimismo el adecuado uso de los métodos y técnicas que le permitirán crear trabajos de nivel profesional.

Aplicaciones en fotografía, retoque digital de imágenes, uso de elementos gráficos a usar en cine y televisión (elementos de motion graphics), como asimismo desarrollo de ambientaciones y texturas para animación 3D.

Conocer integralmente las herramientas y aplicaciones de este software.

### OBJETIVOS MÓDULO 2 (ILLUSTRATOR)

Permitir al alumno utilizar las herramientas gráficas de este poderoso programa para la realización de diseño de logos, layouts de sitios web, creación de posters y gráfica estática en general (pendones, trípticos, folletos, dípticos, etc).

Además el curso presenta la característica de "live trace" para convertir imágenes tipo bitmap (no vectorial) a formatos vectoriales, permitiendo expandir las potencialidades de escalar y manipular imágenes a voluntad. En resumen el curso le permite generar ilustraciones y gráfica de calidad profesional.

### OBJETIVOS DEL MÓDULO 3 (Flash, Dreamweaver, Html5, Wordpress)

Permitir al alumno generar animaciones interactivas, integrar elementos gráficos para crear una página web, crear un site con Adobe Dreamweaver e integrarlo con HTML5 y montaje final con CMS Wordpress.

En este módulo el alumno integrará todos los elementos gráficos en un sitio web estructurado y con características de CMS - Content Management System

Cada módulo finaliza con un trabajo final y el diplomado concluye con el desarrollo de un proyecto que integra las disciplinas enseñadas en clases.

### DIRIGIDO A

\* personas que no posean conocimientos en el área gráfica- computacional  
(DEBEN COORDINAR ENTREVISTA PERSONAL)

\* personas que posean un grado académico o hayan cursado semestres en alguna de las disciplinas gráficas audiovisuales o de la comunicación *tales como, PUBLICIDAD, COMUNICACION AUDIOVISUAL o MULTIMEDIAL, DIRECCION DE CINE o TV, ARTE, DISEÑO WEB, DISEÑO GRAFICO, TECNICOS ARQUITECTONICOS*

**HORAS TOTALES:** 120 presenciales y 130 e learning



(02) 26355931



Instituto Dgm



info@dgm.cl



Instituto Dgm

### HORAS TOTALES

Horas totales: 250

### DIRECTOR ACADÉMICO

Sr. Pablo Rojas

Publicista, Diseñador Gráfico, Animador 3D

### CERTIFICACION

Conducente a certificación con  
validez internacional



## MALLA CURRICULAR

Consulte por Seminarios, Cursos y Diplomados **COSTO CERO PESOS** para su empresa si cumple los requisitos solicitados por SENCE

### MODULO 1 Photoshop

INTERFAZ GRAFICA	FORMATOS DE IMAGENES y RESOLUCION	MANEJO DE CAPAS Y CANALES	MANEJO DE CURVAS e HISTOGRAMAS	USO DE FILTROS (Efectos)
RETOQUE y EDICION DE IMAGENES	AUTOMATIZACION DE ACCIONES	ESPACIOS DE COLOR	FORMATOS DE EXPORTACION	 PHOTOSHOP

### MODULO 2 Illustrator

INTERFAZ GRAFICA	HERRAMIENTAS DE DISEÑO (dibujo y pintado)	USO DE LA PALETA DE PINCELES - BRUSHES	HERRAMIENTAS DE TEXTO	EFFECTOS
GESTION DE CAPAS	DIAGRAMACION	HERRAMIENTAS DE INSERCIÓN DE COLOR	GENERACION Y PUBLICACION	 ILLUSTRATOR

### MODULO 3 Flash

INTERFAZ GRAFICA TIMELINE y PANEL DE HERRAMIENTAS	MODIFICACION Y TRANSFORMACION DE OBJETOS	SIMBOLOS y ELEMENTOS GRAFICOS	ANIMACION	INTERFAZ y ESTRUCTURA DREAMWEAVER
DREAMWEAVER y HTML 5	ARQUITECTURA y MONTAJE WORDPRESS	ARQUITECTURA y MONTAJE WORDPRESS	TESTING Y VISIBILIZACION DEL SITE	

# Razones para estudiar en DGM

El alumno es, antes que nada, una persona que merece atención y cuidado en su desarrollo y adquisición del conocimiento por lo tanto nuestro interés y compromiso es que el alumno aprenda las materias que se le han impartido, internalice los conceptos y los aplique de manera correcta.

Ingresar a un centro especializado de capacitación de cine y tv que a través de los años ha sido preferido por canales de televisión y productoras especializadas en todas sus actividades de digital training, lo cual asegura la excelencia de nuestros cursos. Por la misma razón Ud. se encontrará con docentes, material y conocimientos de vanguardia.

Cuerpo docente estable con años de experiencia práctica y adecuada pedagogía de enseñanza bajo el modelo DGM (materias 100% prácticas, entrega de apuntes, entrega de material de apoyo, asistencia al alumno de manera posterior a las clases, acceso a uso de salas de máquinas e islas de edición de manera ilimitada aparte del horario de clases)

Cursos de promedio 10 alumnos para cursos cortos y de 17 alumnos para los cursos anuales.

Estudiar en un Instituto cuyos procesos están certificados por la norma nacional NCH 2728 y se encuentra acreditado por SENCE (Servicio Nacional de Capacitación y Empleo)

Disponer de equipamiento de última generación para procesos de video, audio y 3D en formatos de alta definición (HD).

Acceso a practicar en salas de máquinas e islas de edición de DGM en horarios fuera del horario normal de clases, y así permitir que el alumno tenga la posibilidad de avanzar en guías y ejercicios adicionales.

En los cursos anuales, se realizan visitas a canales de TV y productoras especializadas, como asimismo charlas de ex alumnos y profesionales destacados en la industria.

Acceso a compartir con alumnos de canales de TV y de productoras que eligieron a DGM como centro de especialización en materias digitales audiovisuales.

A diferencia de otras instituciones, nuestros directivos dedican parte de su tiempo para atender requerimientos de los alumnos.

DGM no compite en su programa académico con las Universidades, Institutos profesionales o CFT's que imparten carreras similares entre 3 o 5 años (con gran contenido teórico), pues DGM, tal cual como las academias americanas o europeas (VFS, Full Sail, Trazos, Gnomon) más importantes del mundo, enseña directamente la parte práctica en un año de estudios.

Consulte por los códigos SENCE disponibles y por aquellos Seminarios, Cursos o Diplomados DGM que están cubiertos en un 100% por SENCE y representan COSTO CERO ( \$0) para su empresa

Desde 1997, Instituto líder, pionero y visionario al iniciar en Chile cursos de gráfica,

Unico y 1er instituto en Chile que dispone de receptores y flujos HD en norma japonesa ISDB desde el año 2007

Clases 100% prácticas

Instituto líder en training digital a canales de televisión, agencias de publicidad y productoras de cine-tv



Aparte de las clases los alumnos disponen de salas de training

Enseñanza personalizada

Taller de chroma para realizar efectos especiales para cine y tv

Grabaciones en terreno con cámaras SD, HD y 4k

Instalaciones a un paso del Metro U Católica 

Docentes disponibles a dudas y consultas

E-Learning  
Apuntes, ejercicios y tutorías on line en [www.dgmonline.cl](http://www.dgmonline.cl)

Docentes con experiencia en la industria audiovisual 3D y Motion Graphics