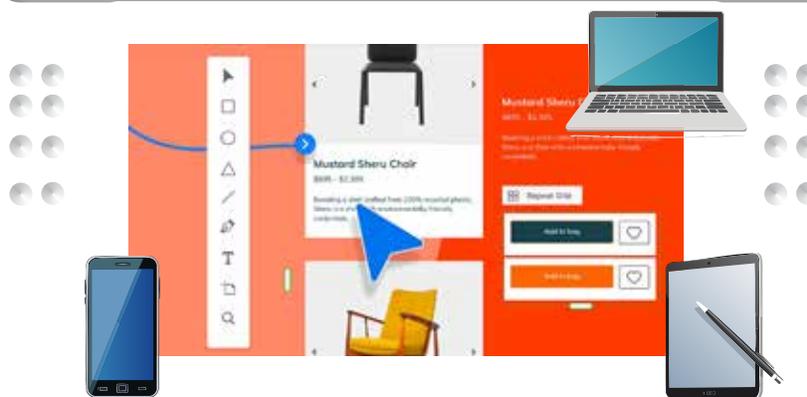




dgm Instituto
Audiovisual
Haz lo que imaginas

DIPLOMADO (84 hrs)
**Gráfica, Ilustración y
Web Design**



ALGUNOS DE NUESTROS CLIENTES

Diplomado en Gráfica, Ilustración y Web Design

84 hrs cronológicas

OBJETIVOS

Diplomado modularizado que integra herramientas de diseño gráfico, creación y edición de imágenes, ilustración, diagramación y diseño web.

Permitir a los alumno-as desarrollar proyectos de sitios web responsivos

● **OBJETIVOS MÓDULO 1 (PHOTOSHOP)**

Descubrir la potencia de las herramientas de creación de elementos gráficos y sobre todo el proceso de retoque y edición de imágenes, como asimismo el adecuado uso de los métodos y técnicas que le permitirán crear trabajos de nivel profesional.

Aplicaciones en fotografía, retoque digital de imágenes, uso de elementos gráficos a usar en cine y televisión (elementos de motion graphics), como asimismo desarrollo de ambientaciones y texturas para animación 3D.

Conocer integralmente las herramientas y aplicaciones de este software.



● **OBJETIVOS MÓDULO 2 (ILLUSTRATOR)**

Permitir al alumno utilizar las herramientas gráficas de este poderoso programa para la realización de diseño de logos, layouts de sitios web, creación de posters y gráfica estática en general orientada a proyectos web.

Crear gráfica vectorial para tus diseños web.



● **OBJETIVOS DEL MÓDULO 3 (DREAMWEAVER - HTML5 - WP - XD)**

Permitir al alumno diseñar la estructura de un sitio web responsivo integrando elementos gráficos y multimediales en las aplicaciones más adecuadas y usadas en la industria. Se utiliza Dreamweaver y Wordpress como asimismo el uso de Bases de Datos, PHP, CSS y HTML5.

Diseña la estructura de experiencias de usuario UX y de Interfaz UI con los versátiles prototipos de Adobe XD



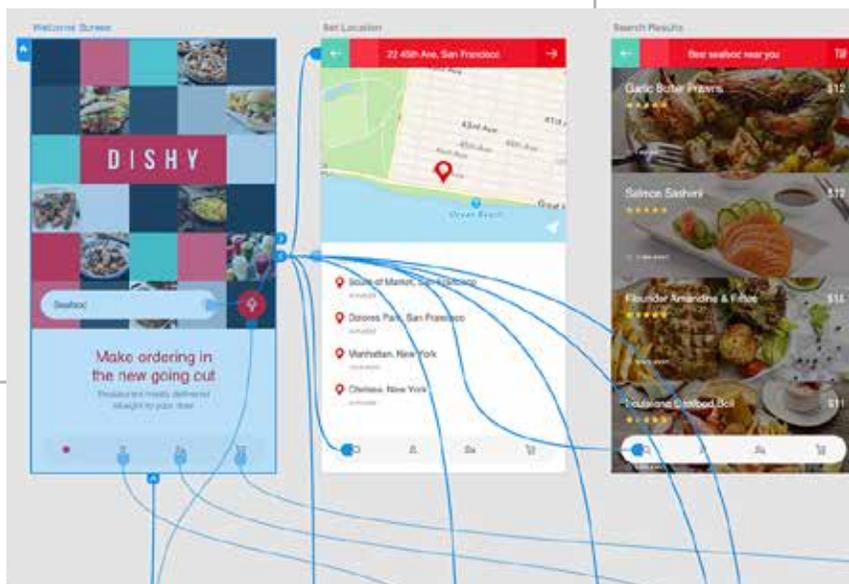
● **CERTIFICACION DEL DIPLOMADO**

Cada módulo finaliza con un trabajo final y el diplomado concluye con el desarrollo de un proyecto que integra las disciplinas enseñadas en clases.

● **DIRIGIDO A**

Todo público interesado en crear, desarrollar y mantener un sitio web responsivo

- Interesados contactarse a
mail: info@dgm.cl
fono +569 98792889



MALLA CURRICULAR

MODULO 1
Photoshop

INTERFAZ GRAFICA	FORMATOS DE IMAGENES y RESOLUCION	MANEJO DE CAPAS Y CANALES	MANEJO DE CURVAS e HISTOGRAMAS	USO DE FILTROS (Efectos)
RETOQUE y EDICION DE IMAGENES	AUTOMATIZACION DE ACCIONES	ESPACIOS DE COLOR	FORMATOS DE EXPORTACION	

MODULO 2
Illustrator

INTERFAZ GRAFICA	HERRAMIENTAS DE DISEÑO (dibujo y pintado)	USO DE LA PALETA DE PINCELES - BRUSHES	HERRAMIENTAS DE TEXTO	EFFECTOS
GESTION DE CAPAS	DIAGRAMACION	HERRAMIENTAS DE INSERCIÓN DE COLOR	GENERACION Y PUBLICACION	

MODULO 3
Web design

MAQUETACION	CREACION DE UN SITE con DW	WORDPRESS	HTML 5	 
INTEGRACION DE GRAFICA y MULTIMEDIA	BASES DE DATOS	CSS	PUBLICACION y SEO	 

Razones para estudiar en DGM



diseño - tecnología - estilo

El alumno es, antes que nada, una persona que merece atención y cuidado en su desarrollo y adquisición del conocimiento por lo tanto nuestro interés y compromiso es que el alumno aprenda las materias que se le han impartido, internalice los conceptos y los aplique de manera correcta.

Ingresar a un centro especializado de capacitación de cine y tv que a través de los años ha sido preferido por canales de televisión y productoras especializadas en todas sus actividades de digital training, lo cual asegura la excelencia de nuestros cursos. Por la misma razón Ud. se encontrará con docentes, material y conocimientos de vanguardia.

Cuerpo docente estable con años de experiencia práctica y adecuada pedagogía de enseñanza bajo el modelo DGM (materias 100% prácticas, entrega de apuntes, entrega de material de apoyo, asistencia al alumno de manera posterior a las clases

Cursos de promedio 10 alumnos para cursos cortos y de 17 alumnos para los cursos anuales.

Estudiar en un Instituto cuyos procesos están certificados por la norma nacional NCH 2728 y se encuentra acreditado por SENCE (Servicio Nacional de Capacitación y Empleo)

Disponer de equipamiento de última generación para procesos de video, audio y 3D en formatos de alta definición (HD).

A diferencia de otras instituciones, nuestros directivos dedican parte de su tiempo para atender requerimientos de los alumnos.

DGM no compite en su programa académico con las Universidades, Institutos profesionales o CFT's que imparten carreras similares entre 3 o 5 años (con gran contenido teórico), pues DGM, tal cual como las academias americanas o europeas (VFS, Full Sail, Trazos, Gnomon) más importantes del mundo, enseña directamente la parte práctica en un año de estudios.

Desde 1997, Instituto líder, pionero y visionario al iniciar en Chile cursos de gráfica,

Unico y 1er instituto en Chile que dispone de receptores y flujos HD en norma japonesa ISDB desde el año 2007

Clases 100% prácticas

Instituto líder en training digital a canales de televisión, agencias de publicidad y productoras de cine-tv



Enseñanza personalizada

Docentes disponibles a dudas y consultas

E-Learning
Apuntes, ejercicios y tutorías on line en www.dgmonline.cl

Docentes con experiencia en la industria gráfica y audiovisual

Nuestros clientes



Consulte por los códigos SENCE disponibles y por aquellos Seminarios, Cursos o Diplomados DGM que están cubiertos en un 100% por SENCE y representan COSTO CERO (\$0) para su empresa