

solo
faltas tú
gracias por ayudarte a
cumplir tus sueños



AUTODESK



DIPLOMADO AUTODESK 3ds Max nivel intermedio

Objetivos

Aprende desde nivel cero el arte del modelado, texturizado, iluminación, animación y renderización 3D, integrado con video y sonido.

Crea proyectos para TV, Redes Sociales y Cine

Dirigido a

Todo público que desee generar contenidos 3D

Recursos a usar

DGM provee para cada participante

Licencia de Autodesk 3dsMax (consultar)

Media y recursos de trabajo para cada clase

Horas totales

84 hrs cronológicas

Fechas / Horario

ver directamente en www.dgm.cl

Modalidades

DGM-OnSite / Presencial / a empresas e instituciones

DGM-Streaming / online en vivo y en directo / horario fijo

DGM-Go / online a tu ritmo, tiempo / horario libre (incluye tutor)

Acreditación

Instituto Acreditado por Gobierno de Chile

Actividad conducente a Certificación Internacional Autodesk

Curso autorizado por SENCE (Franquicia Tributaria)



modela
texturiza
ilumina
anima

cumple tus sueños



AUTODESK



diseño - tecnología - estilo

dgm Instituto Audiovisual

Programa Académico

Fundamentos de 3D

Conoce los flujos de trabajo en 3d, desde el concept art hasta el renderizado además de las características geométricas de los objetos 3d

Configuración y preferencias

Ajusta la manera en la cual vas a interactuar con el programa y así dediques tu potencial solo a crear. En este módulo aprenderás a configurar tu software

Organización de proyectos

Define la arquitectura de archivos para avanzar de manera ordenada. Definirás carpetas, rutas y sus características como asimismo autosaves y backups

Conociendo la Interfaz Gráfica (UI)

Trabaja de forma cómoda conociendo espacios de trabajo, paneles y ventanas de la UI, ajustando vistas, grilla y gizmos de referencia, entre otras funciones

Geometrías básicas

Conoce las geometrías básicas que viene por defecto en el programa como primitivas standards, primitivas extendidas, junto a otras, además identificando sus propiedades

Aplicando Modificadores

Aplicaremos herramientas para alterar, controlar y ajustar geometrías sin modificar su estructura básica. Podrás torcer, doblar, estirar, etc tus objetos de forma no destructiva

Herramientas de Transformación

Conoce las herramientas que modifican las propiedades de tus objetos 3D, como rotar, mover, escalar, duplicar, clonar, agrupar y pivotear según diferentes referencias

Selecciones

Demasiados objetos en tu escena? conoce cómo debieras seleccionar objetos 3D y componentes de la geometría

Comencemos a Modelar ?

Aplica diferentes flujos de modelado según el tipo de proyecto, destacando modelado poligonal, subdivisión de, superficies, Nurbs, Escultura, Curvas o por procedimientos

DIPLOMADO
AUTODESK
3ds Max
nivel intermedio



modela
texturiza
ilumina
anima

cumple tus sueños



diseño - tecnología - estilo

dgm Instituto Audiovisual

Programa Académico

- **Materiales, Texturas y Shaders**
Ya modelaste? entonces hagamos todo más real aplicando materiales, texturas y shaders para visualizaciones más realistas.
- **Iluminación y Sombreado**
Inserta diferente tipo de luces controlando las propiedades luminicas como propagación de la luz, sombras, reflexión, refracción y difracción.
- **Animemos?**
Comencemos a mover objetos y componentes, con variadas herramientas y técnicas, aplicando dinámicas de animación. Usaremos curvas para animar con elegancia y estilo, haciendo que tus proyectos impacten y sean más realistas. Además aprenderás a animar con técnicas procedurales.
- **Introducción a Rigging**
Conoce los principios del Rigging y su importancia en la animación de personajes y objetos 3D. Diseña estructuras de control directa e inversa (FK / IK) para movimientos naturales, expresivos y precisos.
- **Flujo de Renderización**
Una vez finalizadas las etapas anteriores define las propiedades y formatos de exportación. Define el motor de Render que usarás y configúralo de acuerdo a los requerimientos del proyecto
- **Consolidación y respaldo**
Consolida, empaqueta y respalda el archivo editable de trabajo, junto a todos los recursos usados en el proyecto
- **Integración con flujos de Video / Sonido**
Integra proyectos 3D con flujos de video, generando composiciones de objetos tridimensionales con imagen y sonido.
- **Exportación del proyecto**
Configura y desarrolla el flujo de exportación, para multiplataformas y diferentes formatos, según standares de la industria audiovisual

DIPLOMADO
AUTODESK
3ds Max
nivel intermedio



modela
texturiza
ilumina
anima

cumple tus sueños



diseño - tecnología - estilo

dgm Instituto Audiovisual

solo
faltas tú
gracias por ayudarte a
cumplir tus sueños

M
AYA

AUTODESK



DIPLOMADO
AUTODESK
3ds Max
nivel intermedio

OPCIONAL

Programa conducente a Certificación Internacional

Una vez aprobados todos los módulos, accedes a tu Diploma oficial DGM e ingresas al programa de certificación Autodesk en 5 etapas

- 1 repaso de materias y conceptos
- 2 desarrollo de ejercicios
- 3 preparación y gestión del examen
- 4 simulación virtual del examen
- 5 realización del examen

>etapas 1 a 4 pueden desarrollarse entre 1 y 5 meses según tu disponibilidad.

>examen de certificación puede realizarse hasta 12 meses después de haber aprobado el diplomado

>examen se realiza a través de organismo certificador Certiport / Pearson Vue, autorizado por Autodesk, e involucra costo adicional para el participante



modela
texturiza
ilumina
anima

cumple tus sueños

3
MAX

AUTODESK

Prat 814 - Of 307 - Valparaíso - Chile

+569 98792889 / www.dgm.cl / info@dgm.cl



diseño - tecnología - estilo

dgm Instituto Audiovisual

solo
faltas tú
gracias por ayudarte a
cumplir tus sueños

Se han capacitado en DGM

Agradecemos a las empresas, instituciones, emprendedores, pequeñas pymes, particulares y a los sonadores y soñadoras, tanto de Chile y el extranjero que se especializan en DGM a través de cursos presenciales y plataformas online.

CNTV
CONSEJO NACIONAL DE TELEVISION

CNN
CHILE

13
UC

la red
na' que ver

ME
GA

Chile
Visión

CDF HD

TV+

ETC

TNT
SPORTS

TVN

DuocUC



PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA
DE CHILE



Universidad
de Concepción

UNIVERSIDAD
TECNOLÓGICA DE CHILE

Inacap



UNIVERSIDAD
DE CHILE

UNAP
UNIVERSIDAD ARTURO PRAT
DEL ESTADO DE CHILE



CÁMARA DE DIPUTADOS
TELEVISIÓN

UDD

Universidad
del Desarrollo



UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA



UdeSantiago
de Chile



AUTODESK

DIPLOMADO

AUTODESK

3ds Max

nivel intermedio



modela
texturiza
ilumina
anima

cumple tus sueños



diseño - tecnología - estilo

dgm Instituto
Audiovisual

Prat 814 - Of 307 - Valparaíso - Chile

+569 98792889 / www.dgm.cl / info@dgm.cl