



# Diplomado (nivel intermedio)

MODELA  
TEXTURIZA

Maya

ANIMA

## Objetivos

Aprende desde nivel cero el arte del modelado, texturizado, iluminación, animación y renderización 3D, integrado con video y sonido.

Crea proyectos para TV, Redes Sociales y Cine

## Dirigido a

Todo público que desee generar contenidos 3D

## Recursos a usar

DGM provee para cada participante  
Licencia de Autodesk Maya (consultar)  
Media y recursos de trabajo para cada clase

## Horas totales

84 hrs cronológicas

## Fechas / Horario

ver directamente en [www.dgm.cl](http://www.dgm.cl)

## Modalidades

DGM-OnSite / Presencial / a empresas e instituciones  
DGM-Streaming / online en vivo y en directo / horario fijo  
DGM-Go / online a tu ritmo, tiempo / horario libre (incluye tutor)

## Acreditación

Instituto Acreditado por Gobierno de Chile  
Actividad conducente a Certificación Internacional Autodesk  
Curso autorizado por SENCE (Franquicia Tributaria)



cumple tus sueños



# Programa Académico

- **Fundamentos del 3D**

Conoce los flujos de trabajo en 3d, desde el concept art hasta el renderizado además de las características geométricas de los objetos 3d

- **Configuración y preferencias**

Ajusta la manera en la cual vas a interactuar con el programa y así dediques tu potencial solo a crear. En este módulo aprenderás a configurar tu software

- **Organización de proyectos**

Define la arquitectura de archivos para avanzar de manera ordenada. Definirás carpetas, rutas y sus características como asimismo autosaves y backups

- **Conociendo la Interfaz Gráfica (UI)**

Trabaja de forma cómoda conociendo espacios de trabajo, paneles y ventanas de la UI, ajustando vistas, grilla y gizmos de referencia, entre otras funciones

- **Geometrías básicas**

Conoce las geometrías básicas que viene por defecto en el programa como primitivas standards, primitivas extendidas, junto a otras, además identificando sus propiedades

- **Aplicando Modificadores**

Aplicaremos herramientas para alterar, controlar y ajustar geometrías sin modificar su estructura básica. Podrás torcer, doblar, estirar, etc tus objetos de forma no destructiva

- **Herramientas de Transformación**

Conoce las herramientas que modifican las propiedades de tus objetos 3D, como rotar, mover, escalar, duplicar, clonar, agrupar y pivotear según diferentes referencias

- **Selecciones**

Demasiados objetos en tu escena? conoce cómo debieras seleccionar objetos 3D y componentes de la geometría

- **Comencemos a Modelar ?**

Aplica diferentes flujos de modelado según el tipo de proyecto, destacando modelado poligonal, subdivisión de, superficies, Nurbs, Escultura, Curvas o por procedimientos

MODELA  
TEXTURIZA  
**Maya**  
ANIMA



cumple tus sueños



# Programa Académico

- **Materiales, Texturas y Shaders**  
Ya modelaste? entonces hagamos todo más real aplicando materiales, texturas y shaders para visualizaciones más realistas.
- **Iluminación y Sombreado**  
Inserta diferente tipo de luces controlando las propiedades luminicas como propagación de la luz, sombras, reflexión, refracción y difracción.
- **Animemos ?**  
Comencemos a mover objetos y componentes, con variadas herramientas y técnicas, aplicando dinámicas de animación. Usaremos curvas para animar con elegancia y estilo, haciendo que tus proyectos impacten y sean más realistas. Además aprenderás a animar con técnicas procedurales.
- **Introducción a Rigging**  
Conoce los principios del Rigging y su importancia en la animación de personajes y objetos 3D. Diseña estructuras de control directa e inversa (FK / IK) para movimientos naturales, expresivos y precisos.
- **Flujo de Renderización**  
Una vez finalizadas las etapas anteriores define las propiedades y formatos de exportación. Define el motor de Render que usarás y configúralo de acuerdo a los requerimientos del proyecto
- **Consolidación y respaldo**  
Consolida, empaqueta y respalda el archivo editable de trabajo, junto a todos los recursos usados en el proyecto
- **Integración con flujos de Video / Sonido**  
Integra proyectos 3D con flujos de video, generando composiciones de objetos tridimensionales con imagen y sonido.
- **Exportación del proyecto**  
Configura y desarrolla el flujo de exportación, para multiplataformas y diferentes formatos, según standares de la industria audiovisual

MODELA  
TEXTURIZA  
**Maya**  
ANIMA



cumple tus sueños



solo  
faltas tú  
gracias por ayudarte a  
cumplir tus sueños

M  
AYA

AUTODESK

MODELA  
TEXTURIZA

Maya  
ANIMA

## Programa con Certificación DGM

Una vez realizados los módulos del curso, al aprobarlos accedes a tu Diploma oficial DGM  
tareas ► proyecto ► diploma

### OPCIONAL

## Programa conducente a Certificación Internacional

Una vez aprobados todos los módulos, accedes a tu Diploma oficial DGM e ingresas al programa de certificación Autodesk en 5 etapas

- 1 repaso de materias y conceptos ► 2 desarrollo de ejercicios ► 3 preparación y gestión del examen
- 4 simulación virtual del examen ► 5 realización del examen

>etapas 1 a 4 pueden desarrollarse entre 1 y 5 meses según tu disponibilidad.

>examen de certificación puede realizarse hasta 12 meses después de haber aprobado el curso

>examen se realiza a través de organismo certificador Certiport / Pearson Vue, autorizado por Autodesk e involucra costo adicional para el participante



cumple tus sueños



solo  
faltas tú  
gracias por ayudarte a  
cumplir tus sueños

MODELA  
TEXTURIZA

Maya  
ANIMA

## Se han capacitado en DGM

Agradecemos a las empresas, instituciones, emprendedores, pequeñas pymes, particulares y a los sonadores y soñadoras, tanto de Chile y el extranjero que se especializan en DGM a través de cursos presenciales y plataformas online.

**CNTV**  
CONSEJO NACIONAL DE TELEVISION

**CNN**  
CHILE

**13**  
UC

**la red**  
na' que ver

**ME**  
GA

**Chile**  
Visión

**CDF HD**

**TV+**

**ETC**

**TNT**  
SPORTS

**TVN**

**TVN**

**DuocUC**



PONTIFICIA  
UNIVERSIDAD  
CATÓLICA  
DE CHILE



Universidad  
de Concepción

UNIVERSIDAD  
TECNOLÓGICA DE CHILE

**Inacap**



UNIVERSIDAD  
DE CHILE

**UNAP**  
UNIVERSIDAD ARTURO PRAT  
DEL ESTADO DE CHILE



UdeSantiago  
de Chile



CÁMARA DE DIPUTADOS  
TELEVISIÓN



UNIVERSIDAD TECNICA  
FEDERICO SANTA MARIA



AUTODESK

PRAT 814 - OF. 307 - Valparaíso - Chile

+569 98792889 / [www.dgm.cl](http://www.dgm.cl) / [info@dgm.cl](mailto:info@dgm.cl)



diseño - tecnología - estilo

**dgm** Instituto  
Audiovisual



gracias por ayudarte a  
cumplir tus sueños