

dgm Instituto
Audiovisual
Haz lo que imaginas

CURSO (24 horas)

**CREACION DE EFECTOS VISUALES
CON AFTER EFFECTS**



ESTAS SON ALGUNAS DE LAS EMPRESAS EN DONDE SE HA DICTADO ESTE CURSO

JAIME EYZAGUIRE 9 - PISO 5 - FONO 226355931
SANTIAGO - CHILE



METRO U.CATOLICA

dgm Instituto
Audiovisual

CURSO

Creación de Efectos Visuales con After Effects



HORAS CRONOLÓGICAS: 24 (este curso acumula créditos para el módulo avanzado de 36 horas)

FECHA y HORARIOS: ver www.dgm.cl

DIRIGIDO

Abierto a toda persona que desee desarrollar competencias laborales en el proceso de creación de efectos visuales y motion graphics para estándares SD, HD, 2k, 4k y cine como asimismo conocer técnicas avanzadas de composición digital y motion graphics

REQUISITOS:

- Uso de pc a nivel usuario
- Conocer algún software de edición.

OBJETIVOS:

- Conocer el principio de la generación de efectos visuales en el plano digital, complementándolo con elementos de video, gráfica y 3D.
- Insertar a producciones audiovisuales efectos visuales Vfx y motion graphics de gran calidad.
- Crear sorprendentes efectos de video, texto, gráfica para ser usados en plataformas de TV, cine, web y dispositivos móviles.
- Generar efectos visuales con textos
- Apoyar al equipo de producción de cine o tv para realizar las grabaciones / filmaciones adecuadas con la finalidad de insertar los efectos visuales requeridos a cada toma o escena en particular.

MATERIAL EN PODER DEL ALUMNO:

- Apuntes en modalidad online.

BENEFICIOS DEL ALUMNO

Acceder a Instituto certificado bajo norma NCH2728 (ISO 9001)

Acceder a Instituto acreditado por SENCE (Servicio Nacional de Capacitación y Empleo)

Mientras es alumno Dgm tiene acceso ilimitado a salas de edición.

Acceso a futuros seminarios y cursos con descuentos

Disponer de docentes de gran nivel

Acceso a la más moderna plataforma de educación virtual online sincrónica y asincrónica en www.dgmonline.cl



Inserte a sus ediciones de video, sorprendentes efectos visuales



Efectos de Chroma con grabaciones en terreno - sala de chroma



Aplicaciones en terreno de efectos visuales



Sincronice audio, video, 3d y efx para exportación a cine - video



(02) 26355931



Instituto Dgm



info@dgm.cl



Instituto Dgm

DESCRIPCION MALLA DE ESTUDIOS

1.- INTERFAZ GRAFICA (user interface) y COMPOSICIONES

Identificación de paneles y sus propiedades.
Paneles Timeline, Project, Composition, Info, Audio, Time Control, Effects & Preset
Disposición de los paneles / Seteos y presets básicos
Seteos y presets avanzados (odd, even field, progressive scanning, SH, HD settings, etc)
Importación de material (footage) / Parámetros de una composición / Anidación de composiciones



2.- USO y PROPIEDAD DE KEYFRAMES (cuadros clave)

Interpolación espacial, Interpolación temporal
Creación de trayectorias de movimiento (Motion Path)
Editor gráfico (Graph editor) / Gráficos de magnitud y velocidad (Value & speed graph)
Asistentes de keyframes / Keyframes tipo roving

3.- CAPAS STANDARES 2D y CAPAS 3D (layers)

Selección, orden, renombrar, rasterizado, seteos de las capas / Propiedades de las capas.
Edición de capas / Panel de capas, trimming, controles numéricos.
Velocidad de capas, splitting (división de capas) y marcadores
Ejes y coordenadas x,y,z. / Inserción de cámaras, propiedades y características de las cámaras
Posiciones 3d, opciones de materiales 3d / Inserción de Luces (propiedades y características)
Previsualización 3D, orden de capas 3D.

4.- CREACION y ANIMACION DE TEXTOS

Creación, edición y formateo de caracteres / Mezcla (blend) de caracteres
Definición de trayectoria de textos (text paths) / Efectos de animación de texto
Grupos de animación / Modos de selector y selectores múltiples

5.- MODOS DE FUSION

Tipos de modos de fusión
Efectos con modos de fusión
Aplicaciones

6.- MASCARAS (masks)

Creación de máscaras / propiedades de los parámetros
Viewing masks
Trayectorias - Paths
Máscaras destino (targeting masks)
Conversión de máscaras

7.- EFECTOS BASICOS

Categorías de efectos / Propiedades de los efectos
Asignación de efectos a capas / Efectos compuestos
Efectos de animación
Uso de herramienta brainstorming

8.- RENDER QUEUES y EXPORTACION A TV - CINE

Seteo de los parámetros de queues - colas de render
Formatos de salida a distintos soportes
Seteo de Codecs
Exportación a formato SD, HD para TV digital / Cine

VALOR AGREGADO DEL CURSO

CURSO CONSIDERA:

- USO DE CAMARAS DIGITALES
- USO DE SALA DE CHROMA PARA REALIZAR EFECTOS VISUALES PROFESIONALES y ESCENOGRAFIAS VIRTUALES

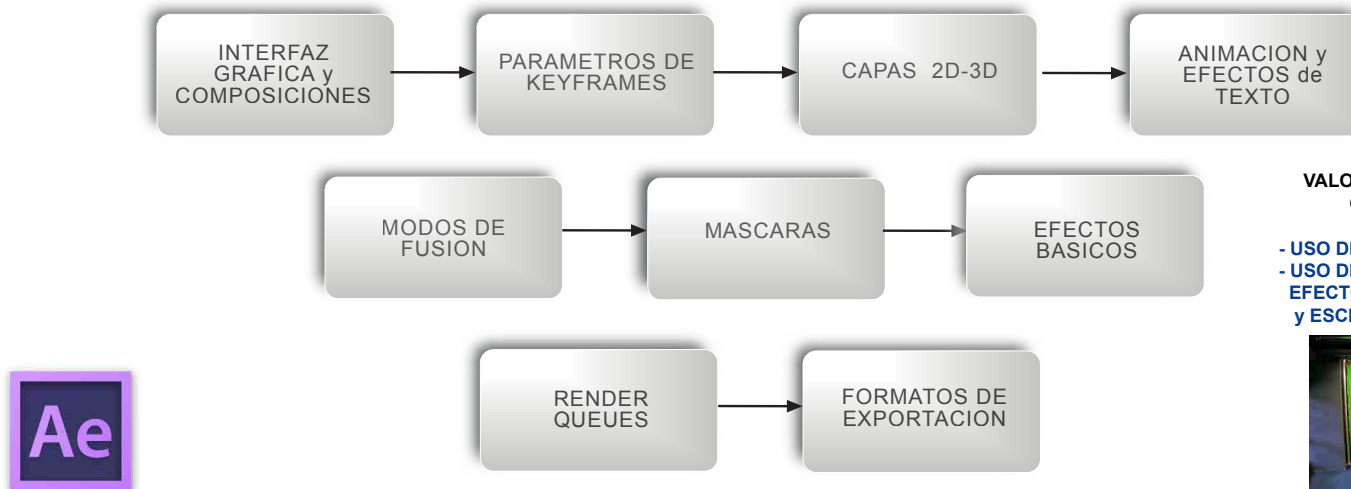
Integrar las grabaciones al software para crear efectos visuales de nivel profesional.



alumnos arman set de cámaras, set de iluminación, definen uso de filtros y accesorios para generar la escena adecuada y así poder insertar digitalmente los efectos visuales, tal cual se realiza en estudios de cine y televisión.

MALLA CURRICULAR

este curso acumula créditos para el módulo avanzado



VALOR AGREGADO DEL CURSO CURSO CONSIDERA:

- USO DE CAMARAS DIGITALES
- USO DE SALA DE CHROMA PARA REALIZAR EFECTOS VISUALES PROFESIONALES y ESCENOGRAFIAS VIRTUALES



ESTAS SON ALGUNAS DE LAS EMPRESAS EN DONDE SE HA DICTADO ESTE CURSO

FORMAS DE PAGO

LETRAS, CHEQUES, REDCOMPRA, TARJETAS DE CREDITO, EFECTIVO



USO DE FRANQUICIA SENCE

ACCEDA A LA FRANQUICIA SI CUMPLE CON:

- * POSEER UN CONTRATO DE TRABAJO
- * SU EMPRESA TRIBUTA EN 1ª CATEGORIA

DGM CUENTA CON PERSONAL CAPACITADO PARA ASISTIRLE EN LA CORRECTA INSCRIPCION DE UN CURSO EN SENCE.

Razones para estudiar en DGM

El alumno es, antes que nada, una persona que merece atención y cuidado en su desarrollo y adquisición del conocimiento por lo tanto nuestro interés y compromiso es que el alumno aprenda las materias que se le han impartido, internalice los conceptos y los aplique de manera correcta.

Ingresar a un centro especializado de capacitación de cine y tv que a través de los años ha sido preferido por canales de televisión y productoras especializadas en todas sus actividades de digital training, lo cual asegura la excelencia de nuestros cursos. Por la misma razón Ud. se encontrará con docentes, material y conocimientos de vanguardia.

Cuerpo docente estable con años de experiencia práctica y adecuada pedagogía de enseñanza bajo el modelo DGM (materias 100% prácticas, entrega de apuntes, entrega de material de apoyo, asistencia al alumno de manera posterior a las clases, acceso a uso de salas de máquinas e islas de edición de manera ilimitada aparte del horario de clases)

Cursos de promedio 10 alumnos para cursos cortos y de 17 alumnos para los cursos anuales.

Estudiar en un Instituto cuyos procesos están certificados por la norma nacional NCH 2728 - (Internacional ISO 9001) y se encuentra acreditado por SENCE (Servicio Nacional de Capacitación y Empleo)

Disponer de equipamiento de última generación para procesos de video, audio y 3D en formatos de alta definición (HD).

Acceso a practicar en salas de máquinas e islas de edición de DGM en horarios fuera del horario normal de clases, y así permitir que el alumno tenga la posibilidad de avanzar en guías y ejercicios adicionales.

En los cursos anuales, se realizan visitas a canales de TV y productoras especializadas, como asimismo charlas de ex alumnos y profesionales destacados en la industria.

Acceso a compartir con alumnos de canales de TV y de productoras que eligieron a DGM como centro de especialización en materias digitales audiovisuales.

A diferencia de otras instituciones, nuestros directivos dedican parte de su tiempo para atender requerimientos de los alumnos.

DGM no compite en su programa académico con las Universidades, Institutos profesionales o CFT's que imparten carreras similares entre 3 o 5 años (con gran contenido teórico), pues DGM, tal cual como las academias americanas o europeas (VFS, Full Sail, Trazos, Gnomon) más importantes del mundo, enseña directamente la parte práctica en un año de estudios.

Consulte por los códigos SENCE disponibles y por aquellos Seminarios, Cursos o Diplomados DGM que están cubiertos en un 100% por SENCE y representan COSTO CERO (\$0) para su empresa

Instituto líder, pionero y visionario al iniciar en Chile cursos de gráfica, 3D y Video Digital

Unico y 1er instituto en Chile que dispone de receptores y flujos HD en norma japonesa ISDB desde el año 2007

Clases 100% prácticas

Instituto líder en training digital a canales de televisión, agencias de publicidad y productoras de cine-tv



Aparte de las clases los alumnos disponen de salas de training

Enseñanza personalizada

Grabaciones en terreno con cámaras SD y HD

Instalaciones a un paso del Metro U Católica

Docentes disponibles a dudas y consultas

*E-Learning
Apuntes, ejercicios y tutorías on line en
www.dgmonline.cl*

Docentes con experiencia en la industria audiovisual 3D y Motion Graphics