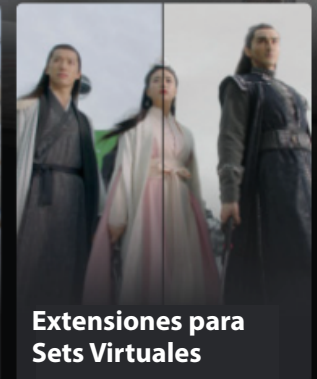
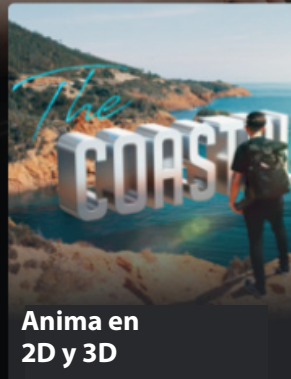
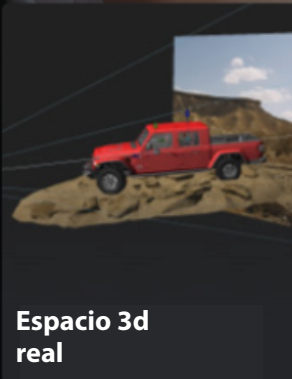
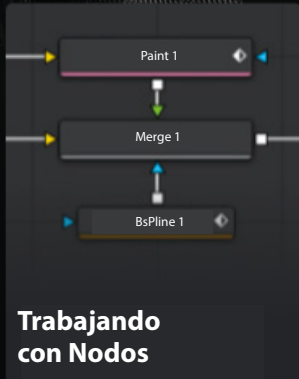




FUSION

efectos visuales
para artistas digitales



Objetivos

- Consolidar herramientas fundamentales de Fusion.
- Comprender procesos de composición más complejos.
- Integrar tracking y técnicas de keying.
- Diseñar motion graphics intermedios.
- Desarrollar proyectos completos de composición.
- Curso desde nivel CERO a INTERMEDIO

Dirigido a

Estudiantes, editores, diseñadores, motion graphers, realizadores audiovisuales y usuarios sin experiencia previa que deseen comenzar en composición y VFX

Recursos a usar

Licencia del software (gratis o pagada)
DGM provee la media de trabajo para cada clase

Horas totales

36 hrs cronológicas

Modalidades

DGM-Presencial / a empresas - instituciones
DGM-Streaming / online en vivo y en directo
DGM-Go / online estudiando a tu ritmo, tiempo y libre de horario

Acreditación

Instituto Acreditado por Gobierno de Chile
Diploma Oficial / Conducente a Certificación Internacional



nivel
INTERMEDIATE



Blackmagicdesign

DGM-Streaming
clases en vivo y en directo

DGM-Go
estudia a tu ritmo y tiempo
+ tutor acompañante



temario

FUSION

efectos visuales
para artistas digitales

Introducción a Fusion y flujo nodal

Comprender diferencias entre flujo por capas y nodos, estructura general y ventajas del sistema.

Navegación de interfaz y paneles

Uso del Node Editor, Inspector, Viewer, Timeline y herramientas principales.

Creación y administración de nodos

Agregar, conectar, reorganizar y administrar nodos básicos.

Tipos de medios y Loader

Importación de imágenes, videos y secuencias.

Transformaciones básicas

Aplicar posición, escala, rotación y ajustes esenciales.

Merge y composición de imágenes

Comprender foreground, background y orden de composición.

Máscaras y regiones de trabajo

Creación y uso de máscaras Rectangle, Ellipse y Polygon.

Introducción a animación y keyframes

Creación de animaciones básicas mediante fotogramas clave.

Splines y control de movimiento

Suavizar movimientos y controlar aceleraciones.

Herramientas Paint y efectos simples

Uso inicial de pintura y herramientas de retoque.

Textos y títulos básicos

Creación de textos estáticos y animados.

DAVINCI

FUSION - VISUAL EFFECTS

nivel
INTERMEDIATE



Blackmagicdesign

DGM-Streaming
clases en vivo y en directo

DGM-Go
estudia a tu ritmo y tiempo
+ tutor acompañante



temario

Repaso de fundamentos y flujo nodal

Consolidación de estructuras vistas en Essentials.

Organización avanzada de nodos

Uso de grupos, etiquetas y organización compleja.

Herramientas de tracking 2D

Seguimiento de objetos y estabilización.

Match Move y seguimiento aplicado

Vinculación de elementos a superficies o movimiento.

Chroma Key y Ultra Keying

Eliminación de fondos y técnicas de incrustación.

Rotoscopía y máscaras avanzadas

Creación de recortes complejos y animados.

Animación avanzada con Splines

Curvas, suavizados y control fino.

Introducción a expresiones

Automatización básica mediante conexiones y parámetros.

Partículas esenciales

Primer acercamiento a sistemas de partículas.

Motion Graphics intermedios

Diseño de animaciones gráficas dinámicas.

Introducción a composición multicapa

Administración de escenas con múltiples elementos.

Exportación y Render

Configuración básica y salida de proyectos.

FUSION

efectos visuales
para artistas digitales

DAVINCI
FUSION - VISUAL EFFECTS

nivel
INTERMEDIATE



Blackmagicdesign

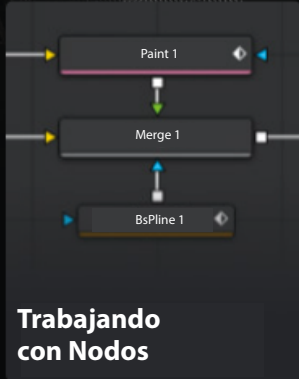
DGM-Streaming
clases en vivo y en directo

DGM-Go
estudia a tu ritmo y tiempo
+ tutor acompañante

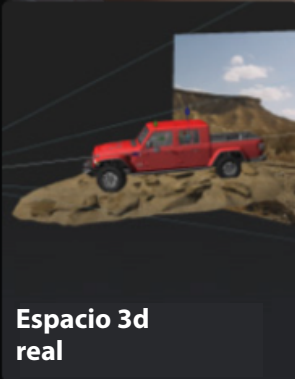


FUSION

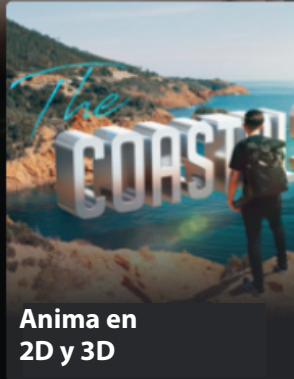
efectos visuales para artistas digitales



Trabajando con Nodos



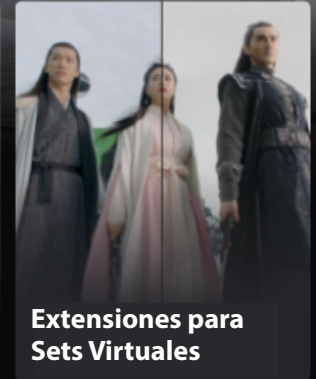
Espacio 3d real



Anima en 2D y 3D

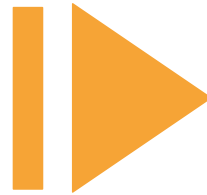


Composición Deep Pixel



Extensiones para Sets Virtuales

nuestras empresas cliente



DAVINCI FUSION - VISUAL EFFECTS

nivel INTERMEDIATE



Blackmagicdesign

DGM-Streaming clases en vivo y en directo

DGM-Go estudia a tu ritmo y tiempo + tutor acompañante