



dgm Instituto
Audiovisual
Haz lo que imaginas

CURSO (12 horas)

**DISEÑO DE PROTOTIPOS para
WEB y MOVILES / UI/UX**



ESTOS SON ALGUNOS DE NUESTROS CLIENTES

Curso

Diseño de Prototipos web

modalidades presencial / online



OBJETIVOS

Este curso te permite crear diagramas funcionales, diseños, prototipos y presentaciones de experiencias increíbles para web, móvil, o voz y compartirlas. Todo en una sola aplicación.

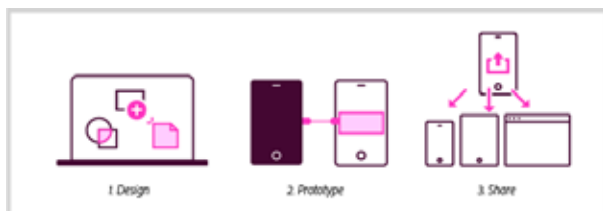
XD está pensado para diseñadores, equipos creativos y organizaciones que necesitan diseñar a escala.

Es todo lo que necesitas para trabajar de una manera más eficiente, colaborar sin esfuerzo y crear y gestionar tu sistema de diseño.

Diseña y prueba tu prototipo web en plataformas PC, Mac, dispositivos móviles Android, los, tablets y de manera responsiva.

DIRIGIDO A

Diseñadores, comunicadores multimedia, equipos creativos y organizaciones que necesitan diseñar sus sitios web a escala



REQUISITOS

Manejo de computación a nivel usuario

MATERIAL EN PODER DEL ALUMNO:

Apuntes en modalidad online.

ANTECEDENTES DEL CURSO

Horas totales de clases: 12

HORARIO: consultar en www.dgm.cl

CERTIFICACION

Una vez aprobado el curso dispones de tu Certificado en Diseño de prototipos Web

BENEFICIOS DEL ALUMNO DGM:

Acceder a Instituto certificado bajo norma NCH2728

Acceder a Instituto acreditado por SENCE (Servicio Nacional de Capacitación y Empleo)

Mientras es alumno Dgm tiene acceso ilimitado a salas de edición.

Acceso a futuros seminarios y cursos con descuentos

Disponer de docentes de gran nivel

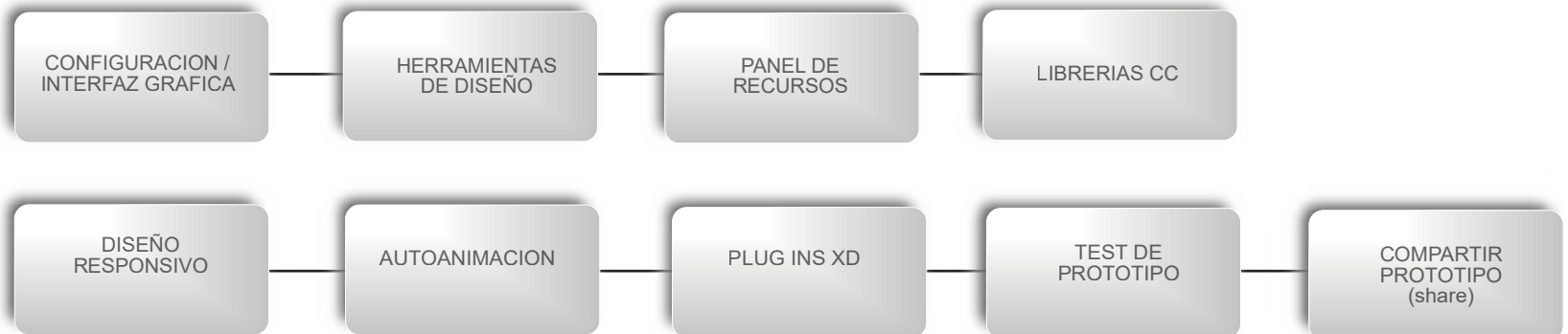
Acceso a la más moderna plataforma de educación virtual online sincrónica y asincrónica en www.dgmonline.cl



MALLA CURRICULAR



MODALIDAD PRESENCIAL y ONLINE



FORMAS DE PAGO

LETRAS, CHEQUES, REDCOMPRA, TARJETAS DE CREDITO, EFECTIVO



USO DE FRANQUICIA SENCE

ACCEDA A LA FRANQUICIA SI CUMPLE CON:

- * POSEER UN CONTRATO DE TRABAJO
- * SU EMPRESA TRIBUTA EN 1ª CATEGORIA

DGM CUENTA CON PERSONAL CAPACITADO PARA ASISTIRLE EN LA CORRECTA INSCRIPCION DE SU CURSO EN SENCE.

Temario curso

Diseño de Prototipos web



INTRODUCCION A XD

Interfaz gráfica
Modo Diseño / Modo prototipo
Mesas de trabajo
Navegando en el lienzo / canvas
Importación de imágenes psd / ai / otras (compatibilidad con Photoshop / Illustrator / After effects)
Grillas y layouts
Capas y selección de modelos
El color picker / paleta de color
Gradientes lineales y radiales

MODO DISEÑO

Creación y edición de vectores
Herramienta Pluma (formas y trazados)
Texto de punto y de área
Trabajando con máscaras
Convertir imágenes en formas
Operaciones booleanas
Copiar y Pegar apariencias
Optimizando el flujo con Hmmta Grilla de Repetición
Agregar Imágenes y Texto con la Grilla de Repetición

PANEL DE RECURSOS / ASSETS

Agregar y gestionar color
Agregar y gestionar estilos de texto
Etiquetar (label) y organizar recursos
Intercambiar símbolos
Linkear símbolos a través de los documentos

CONEXION CON LIBRERIAS CC

Creación de Librerías CC
Uso de imágenes bitmap desde Librerías CC
Uso de vectores desde Librerías CC

DISEÑO RESPONSIVO

Ajuste de imágenes para entornos responsivos
Redimensionamiento adaptivo

AUTOANIMACION

Animar automáticamente los cambios entre mesas de trabajo para crear microinteracciones o contenido interactivo en tu prototipo.
Transiciones programadas
Prototipo de voz

PLUGINS XD

Acceso a plug ins para extender Adobe XD

TEST DEL PROTOTIPO WEB

- Test para Equipos: en plataformas PC y Mac
- Test para Tablets: en tablets Android / los
- Test para móviles: en móviles Android / los

COLABORACION . COMPARTIR / SHARE

Revisión e introducción de comentarios en sitio web para interesados
Invitaciones privadas (Previsualización)
Compartir con interesados y desarrolladores
Grabación en video de las interacciones con prototipos

Razones para estudiar en DGM

El alumno es, antes que nada, una persona que merece atención y cuidado en su desarrollo y adquisición del conocimiento por lo tanto nuestro interés y compromiso es que el alumno aprenda las materias que se le han impartido, internalice los conceptos y los aplique de manera correcta.

Ingresar a un centro especializado de capacitación de cine y tv que a través de los años ha sido preferido por canales de televisión y productoras especializadas en todas sus actividades de digital training, lo cual asegura la excelencia de nuestros cursos. Por la misma razón Ud. se encontrará con docentes, material y conocimientos de vanguardia.

Cuerpo docente estable con años de experiencia práctica y adecuada pedagogía de enseñanza bajo el modelo DGM (materias 100% prácticas, entrega de apuntes, entrega de material de apoyo, asistencia al alumno de manera posterior a las clases, acceso a uso de salas de máquinas e islas de edición de manera ilimitada aparte del horario de clases)

Cursos de promedio 10 alumnos para cursos cortos y de 17 alumnos para los cursos anuales.

Estudiar en un Instituto cuyos procesos están certificados por la norma nacional NCH 2728 y se encuentra acreditado por SENCE (Servicio Nacional de Capacitación y Empleo)

Disponer de equipamiento de última generación para procesos de video, audio y 3D en formatos de alta definición (HD).

Acceso a practicar en salas de máquinas e islas de edición de DGM en horarios fuera del horario normal de clases, y así permitir que el alumno tenga la posibilidad de avanzar en guías y ejercicios adicionales.

En los cursos anuales, se realizan visitas a canales de TV y productoras especializadas, como asimismo charlas de ex alumnos y profesionales destacados en la industria.

Acceso a compartir con alumnos de canales de TV y de productoras que eligieron a DGM como centro de especialización en materias digitales audiovisuales.

A diferencia de otras instituciones, nuestros directivos dedican parte de su tiempo para atender requerimientos de los alumnos.

DGM no compite en su programa académico con las Universidades, Institutos profesionales o CFT's que imparten carreras similares entre 3 o 5 años (con gran contenido teórico), pues DGM, tal cual como las academias americanas o europeas (VFS, Full Sail, Trazos, Gnomon) más importantes del mundo, enseña directamente la parte práctica en un año de estudios.

[Consulte por los códigos SENCE disponibles y por aquellos Seminarios, Cursos o Diplomados DGM que están cubiertos en un 100% por SENCE y representan COSTO CERO \(\\$0\) para su empresa](#)

Desde 1997, Instituto líder, pionero y visionario al iniciar en Chile cursos de gráfica,

Unico y 1er instituto en Chile que dispone de receptores y flujos HD en norma japonesa ISDB desde el año 2007

Clases 100% prácticas

Instituto líder en training digital a canales de televisión, agencias de publicidad y productoras de cine-tv



Aparte de las clases los alumnos disponen de salas de training

Enseñanza personalizada

Taller de chroma para realizar efectos especiales para cine y tv

Grabaciones en terreno con cámaras SD, HD y 4k

Instalaciones a un paso del Metro U Católica 

Docentes disponibles a dudas y consultas

E-Learning
Apuntes, ejercicios y tutorías on line en www.dgmonline.cl

Docentes con experiencia en la industria audiovisual 3D y Motion Graphics

Interfaz gráfica

Modo Diseño / Modo prototipo

Mesas de trabajo

Navegando en el lienzo / canvas

Importación de imágenes psd / ai / otras (compatibilidad con Photoshop / Illustrator / After effects)

Grillas y layouts

Capas y selección de modelos

El color picker / paleta de color

Gradientes lineales y radiales