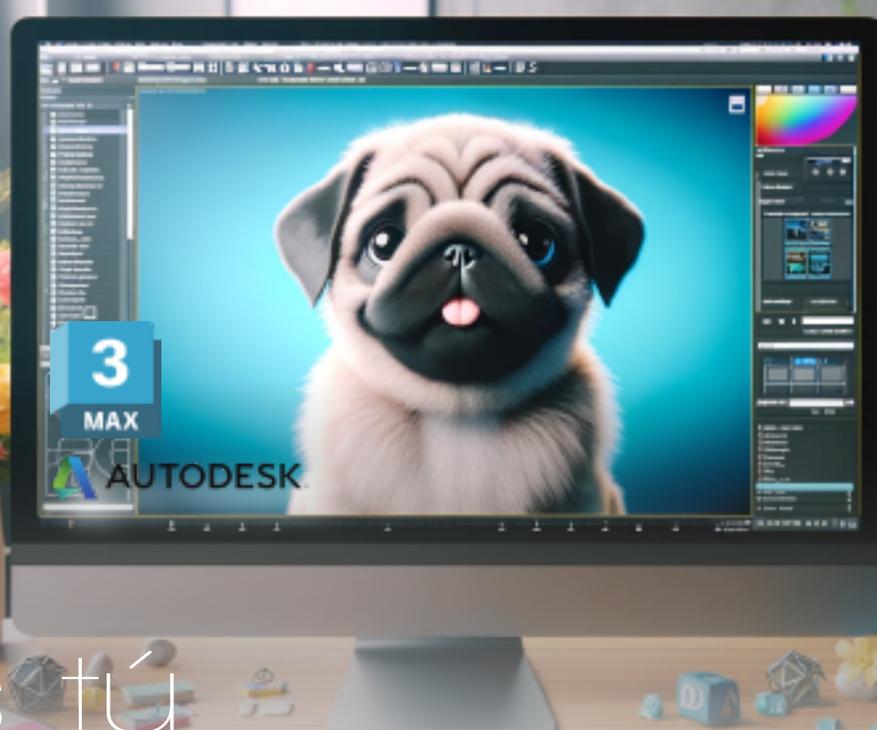


solo
faltas tú
gracias por ayudarte a
cumplir tus sueños



MODELA TEXTURIZA 3DMax ANIMA

Objetivos

Aprende modelado 3D, texturización, iluminación, animación y renderización, creando proyectos de alta calidad en diferentes industrias como el entretenimiento, televisión, cine, obras civiles, arquitectura y el diseño.

Dirigido a

Todo público

Recursos a usar

Licencia de Autodesk 3DSMax

DGM provee la media de trabajo para cada clase

Horas totales

36 hrs cronológicas

Fechas / Horario

ver directamente en www.dgm.cl

Modalidades

DGM-Presencial / a empresas e instituciones

DGM-Streaming / online en vivo y en directo / horario fijo

DGM-Go / online a tu ritmo, tiempo / horario libre (incluye tutor)

Acreditación

Instituto Acreditado por Gobierno de Chile

Curso Conducente a Certificación Internacional



cumple tus sueños



JAIME EYZAGUIRRE 9 - PISO 5 - SANTIAGO - CHILE / METRO U.CATOLICA
+569 98792889 / www.dgm.cl / info@dgm.cl



diseño - tecnología - estilo

dgm Instituto Audiovisual

Programa Académico

- **Fundamentos del 3D**

Conoce los flujos de trabajo en 3d, desde el concept art hasta el renderizado además de las características geométricas de los objetos 3d

- **Configuración y preferencias**

Ajusta la manera en la cual vas a interactuar con el programa y así dediques tu potencial solo a crear. En este módulo aprenderás a configurar tu software

- **Organización de proyectos**

Define la arquitectura de archivos para avanzar de manera ordenada. Definirás carpetas, rutas y sus características como asimismo autosaves y backups

- **Conociendo la Interfaz Gráfica (UI)**

Trabaja de forma cómoda conociendo espacios de trabajo, paneles y ventanas de la UI, ajustando vistas, grilla y gizmos de referencia, entre otras funciones

- **Geometrías básicas**

Conoce las geometrías básicas que viene por defecto en el programa como primitivas standards, primitivas extendidas, junto a otras, además identificando sus propiedades

- **Aplicando Modificadores**

Aplicaremos herramientas para alterar, controlar y ajustar geometrías sin modificar su estructura básica. Podrás torcer, doblar, estirar, etc tus objetos de forma no destructiva

- **Transformaciones básicas**

Conoce las herramientas que modifican las propiedades de tus objetos 3D, como rotar, mover, escalar, duplicar, clonar, agrupar y pivotar según diferentes referencias

- **Selecciones**

Demasiados objetos en tu escena? conoce cómo deberías seleccionar objetos 3D de forma rápida y segura

- **Comencemos a Modelar ?**

Aplica diferentes flujos de modelado según el tipo de proyecto, destacando modelado poligonal, spline o curvas, Nurbs, Box Modeling y Sculpting Digital

MODELA TEXTURIZA 3DMax ANIMA



cumple tus sueños



Programa Académico

- **Materiales, Texturas y Shaders**
Ya modelaste? entonces hagamos todo más real aplicando materiales, texturas y shaders para visualizaciones más realistas.
- **Iluminación y Sombreado**
Inserta diferente tipo de luces controlando las propiedades luminicas como propagación de la luz, sombras, reflexión, refracción y difracción.
- **Animemos?**
Comencemos a mover los elementos con interesantes herramientas asignando dinámicas de animación a los objetos 3d. Además usaremos curvas para animar con elegancia y estilo, haciendo que tus proyectos impacten.
- **Flujo de Renderización**
Una vez finalizadas las etapas anteriores define las propiedades y formatos de exportación. Define el motor de Render que usarás y configúralo de acuerdo a los requerimientos del proyecto.
- **Consolidación y respaldo**
Consolida y respalda el archivo editable de trabajo junto a todos los recursos usados en el proyecto, empaquetando todo en 1 estructura única. Así respaldas y también compartes tus proyectos de forma simple, rápida y segura
- **Creación de Reel de Video**
Con tus escenas renderizadas, crea un reel o corto para distribuirlo, compartirlo en redes sociales, quizás para una presentación o si deseas mostrarlo a tus clientes. De esta forma, integrando video, audio y efectos básicos, entregarás todos tus proyectos a un nivel superior.

Evaluación del curso:

- 5 tareas modulares + proyecto final ———○ **diploma**

MODELA
TEXTURIZA
3DMax
ANIMA



cumple tus sueños



AUTODESK

JAIME EYZAGUIRRE 9 - PISO 5 - SANTIAGO - CHILE / METRO U.CATOLICA
+569 98792889 / www.dgm.cl / info@dgm.cl



diseño - tecnología - estilo

dgm Instituto Audiovisual

SOLO
faltas tú
gracias por ayudarte a
cumplir tus sueños



MODELA
TEXTURIZA
3DMax
ANIMA

Programa con Certificación DGM

Una vez realizados los módulos del curso, al aprobarlos accedes a tu Diploma oficial DGM
tareas ► proyecto ► diploma

OPCIONAL

Programa conducente a Certificación Internacional

Una vez aprobados todos los módulos, accedes a tu Diploma oficial DGM e ingresas al programa de certificación Autodesk en 5 etapas

- 1 repaso de materias y conceptos ► 2 desarrollo de ejercicios ► 3 preparación y gestión del examen
- 4 simulación virtual del examen ► 5 realización del examen

>etapas 1 a 4 pueden desarrollarse entre 1 y 5 meses según tu disponibilidad.
>examen de certificación puede realizarse hasta 12 meses después de haber aprobado el diplomado



cumple tus sueños

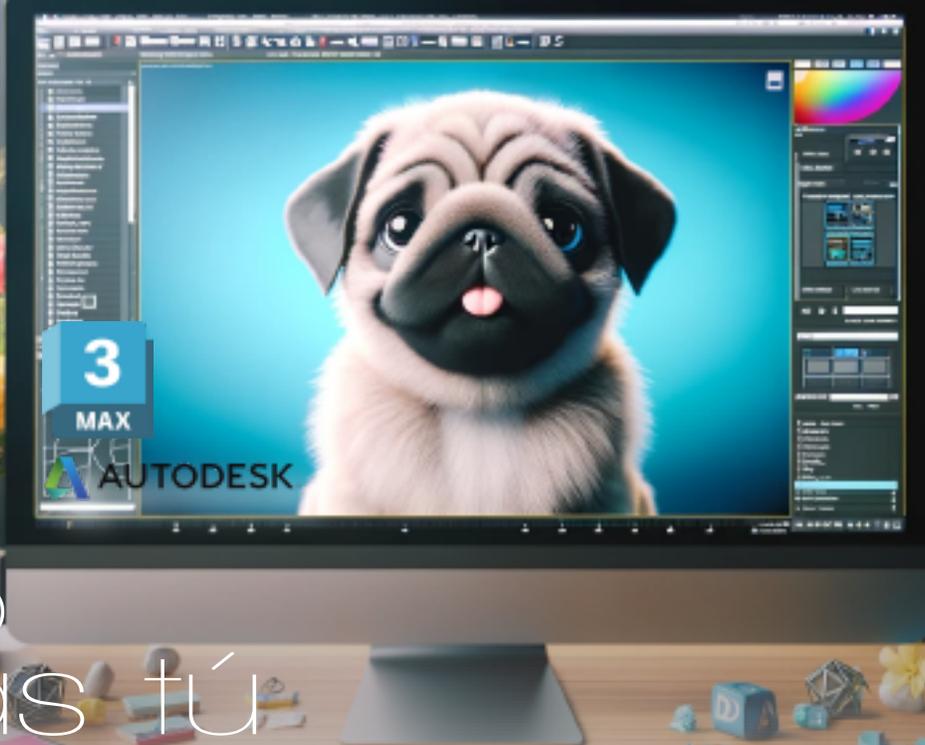


JAIME EYZAGUIRRE 9 - PISO 5 - SANTIAGO - CHILE / METRO U.CATOLICA
+569 98792889 / www.dgm.cl / info@dgm.cl



diseño - tecnología - estilo

dgm Instituto Audiovisual



solo faltas tú gracias por ayudarte a cumplir tus sueños

MODELA
TEXTURIZA
3DMax
ANIMA

Se han capacitado en DGM

Agradecemos a las empresas, instituciones, emprendedores, pequeñas pymes, particulares y a los sonadores y soñadoras, tanto de Chile y el extranjero que se especializan en DGM a través de cursos presenciales y plataformas online.



gracias por ayudarte a cumplir tus sueños



diseño - tecnología - estilo

dgm Instituto Audiovisual